



Il Torneo *Debate: che Impresa!* è una competizione tematica di dibattito rivolta alle classi della scuola secondaria di II grado. Viene organizzato da **Archivio del cinema industriale e della comunicazione d'impresa, Fondazione Dalmine, Fondazione Giuseppe Merlini, Museimpresa, Società Nazionale Debate Italia e Università Cattaneo – LIUC.**

Il suo scopo è quello di diffondere la conoscenza della **metodologia *debate*** e di contribuire allo sviluppo di una **percezione più matura e critica dei temi dell'Impresa.** Particolare importanza viene data a un confronto diretto con le fonti documentarie, offrendo ai ragazzi la possibilità di preparare le proprie argomentazioni sulla base di materiali messi a disposizione da **musei e archivi aziendali** aderenti alla rete di Museimpresa.

## Iscrizione

Il torneo prevede la partecipazione sulla base di un'**iscrizione di classe** (o gruppo interclasse di dimensioni simili), proposta da un docente *coach*.

La richiesta di iscrizione dovrà pervenire all'indirizzo email [help-debate@liuc.it](mailto:help-debate@liuc.it) **entro e non oltre il 1° marzo 2021.** Le iscrizioni verranno comunque chiuse al raggiungimento del numero massimo di squadre previste (per la prima edizione 2021, 12 squadre).

La comunicazione dovrà contenere i seguenti dati:

- Nominativo e contatti del docente *coach*
- Istituto di riferimento
- Numero dei componenti della squadra (indicativamente minimo 15 / massimo 35)
- Definizione della squadra (anno di corso, sezione o altre caratteristiche se gruppo interclasse)

Le domande valide riceveranno risposta entro le 48 ore (giorni lavorativi). Verrà data **precedenza a squadre preiscritte da docenti partecipanti al corso *Cultura e Impresa: esperienze di Debate***, svoltosi dal 17 novembre 2020 all'11 febbraio 2021.

## La partecipazione al Torneo

Al momento dell'accettazione dell'iscrizione, il *coach* verrà contattato per concordare con gli organizzatori un **percorso personalizzato di accesso ai documenti** messi a disposizione dagli associati Museimpresa.

**L'intera classe dovrà partecipare alla ricerca di documenti e alla preparazione di argomentazioni.**

La squadra di quattro *debaters* che prenderà parte ai confronti potrà essere scelta dalla classe e comunicata agli organizzatori entro 48 ore dalla gara. Sarà **possibile proporre una squadra diversa per ciascun confronto**, in modo da offrire a un maggior numero di studenti la possibilità di confrontarsi con l'esperienza del dibattito.

I dibattiti si svolgono secondo il protocollo World School Debating Championships (vedere Regolamento dettagliato e relativi Allegati).

## Fasi e calendario

Il Torneo avrà un **girone unico** che si svolgerà nei giorni **22, 24 e 26 marzo 2021** (orario pomeridiano, da perfezionare con le squadre una volta stabiliti gli abbinamenti).

Ogni squadra parteciperà a 3 confronti nell'ambito del girone.

Le quattro squadre che otterranno i punteggi più alti nel girone accederanno alla fase a **eliminazione diretta** - semifinali e finale - che si svolgerà il giorno **27 marzo 2021** (mattina).

## Mozioni

Il torneo si caratterizza come una **competizione tematica**, incentrata sul soggetto della Cultura d'Impresa e sulle problematiche tipiche del mondo della produzione. Un confronto con la documentazione messa a disposizione da Museimpresa è considerato un requisito essenziale per affrontare in maniera corretta le mozioni proposte.

Durante il girone le squadre dovranno affrontare **due mozioni preparate e una mozione *impromptu***. Le stesse mozioni preparate saranno proposte nuovamente nella fase a eliminazione diretta.

Il Comitato Organizzatore pubblicherà i temi del dibattito sui siti <http://cinemaindustriale.liuc.it> (accessibile al pubblico) e <http://library.biblio.liuc.it/moodle/course/view.php?id=99> (accesso riservato ai partecipanti).

## Piattaforma tecnologica e risorse online

Il Torneo si svolge **interamente attraverso strumenti di comunicazione online**.

Al momento dell'iscrizione, il *coach* riceverà le chiavi di accesso a risorse generali disponibili attraverso la piattaforma di didattica a distanza dell'Università Cattaneo – LIUC (**Moodle**), potrà successivamente distribuire alla propria classe le credenziali di accesso previste per gli studenti. Gli strumenti di accesso alla documentazione di archivi e musei saranno concordati con i singoli Associati Museimpresa.

Le gare si svolgeranno attraverso la **piattaforma di videoconferenza Zoom**, sarà richiesto ai partecipanti di dotarsi con largo anticipo di un account collegato a un'email valida.

Sarà possibile seguire i dibattiti attraverso una diretta **streaming via Youtube** (privata, riservata agli Istituti di appartenenza per il girone, pubblica per la fase finale).



Archivio del cinema industriale e della comunicazione d'impresa



Fondazione Dalmine



FONDAZIONE  
GIUSEPPE MERLINI  
CULTURA FORMAZIONE INNOVAZIONE



Trova il futuro che ti cerca.



MUSEIMPRESA

